

办公自动化实践教学打字比赛赛项规程

一、赛项名称

赛项名称：办公自动化实践教学打字比赛

赛项组别：中职组

赛项归属产业：计算机应用的信息处理领域

二、竞赛目的

- 1.丰富学生课余时间、丰富材料系文化活动生活；
- 2.为院校发现和培养相关人才;培养学生竞争意识,在竞争中不断成长；
- 3.激发学生对计算机的积极性,提醒学生重视计算机等级考试。

三、竞赛内容及规则

- 1.比赛采用《金山打字通》速度测试中的屏幕对照进行比赛（比赛文本内容为一篇文章，具体内容比赛开始时方可向学生公布）。
- 2.将机房电脑编号，然后将每组的成员编号，参赛者按对应编号入座；
- 3.比赛采用分组一次性比赛方式进行，每人一台电脑；
- 4.比赛时参赛者可采用自己最擅长的输入法（提供搜狗拼音输入法，标准输入法，五笔输入法，全拼输入法等）
- 5.参赛同学应在比赛前 30 分钟到达比赛场地，按指示提前 10 分进场，迟到者取消参赛资格；
- 6.将“金山打字”作为此次打字比赛测试软件，比赛时裁判会指定

同一篇文章，没有按要求操作的参赛者取消评分资格；文章随机抽选。

7.当参赛选手比赛结束时，此时参赛者应立即停止操作电脑并向负责人汇报，然后由负责人将其成绩记录下来，只取该组的前十名同学，当取到第十名选手后该小组比赛结束。然后继续下组比赛。

8.如果电脑出现故障，参赛者应及时向裁判反映，裁判可将其安排到下一轮比赛，否则按正常程序处理。

四、评分标准

比赛时间统一为40分钟，参赛选手打同一篇文章，根据完成用时计算比赛成绩，对正确率小于100%的选手，每打错一个字加5秒折算用时，以折算后的用时短者为优胜；对于正确率小于85%的选手和在40分钟内不能完成输入内容的选手将不计比赛成绩，直接淘汰。

五、参赛对象

五年制高职学院所有学生

六、选手选拔方式

- 1.把参赛人数分成小组，进行预赛；
- 2.取每小组的前十名进行初赛；
- 3.根据初赛结果，取每小组前五名进行决赛；
- 4.最后决出一、二、三等奖获得者。

七、比赛时间

初赛：4月11日

决赛：5月9日

八、比赛地点

校内电子阅览室（以具体协调位置为准）

九、决赛裁判与监督安排

为了本次活动的公平公正，比赛由五年制高职学院教务科对决赛进行全程监督。

十、活动组织

本次比赛由五年制高职学院综合专业基础教研室策划和组织实施，负责统计、公示工作。

十一、比赛原则

比赛严格按照各项程序进行，体现了“公平、公正、公开”的原则。比赛开始前，有一段时间让选手进行自由练习，宣布比赛规则，传授比赛软件的使用方法。

在此次比赛中，我们使用专业打字比赛软件（金山打字通 2010），作为比赛软件，并给参赛选手指定同样的比赛文章。并且我们设定了严格的评分标准，并且确实做到了“公平、公正”的原则。每个选手的得分现场统计出，确实做到了“公开”的原则。

十二、比赛流程

1.在比赛之前我们提前半小时到场，调适设备，安装金山打字通软件，确定电脑可以正常运行。然后参赛同学有秩序的入场，宣布比赛开始。

2.经过近两个小时的激烈角逐，比赛结束。我们工作人员记录参赛

选手的成绩，选出优秀的打字高手。

3.在比赛期间，我们进行了拍照记录，以彰显参赛选手精神风貌。工作人员维持赛场的秩序，确保比赛有条不紊地进行，选手们认真对待此次比赛，活动顺利开展。

4.比赛结束后，选手们有序的退场，我们关闭机房的电脑，保持场地的卫生。我们对选手们的成绩进行统计，确定最终获奖者。

云南工程职业学院第五届“铭鼎杯”

大学生职业技能大赛组委会

2023年3月28日