

会计电算化赛项规程

一、赛项名称

赛项名称：云南工程职业学院第五届“铭鼎杯”大学生职业技能大赛会计电算化赛项

赛项组别：中职组

赛项归属产业：财经

二、竞赛目的

通过竞赛，检验和展示会计电算化操作技能,提高会计技能水平。通过交流和竞技，提高学生实践技能和创新思维，促进专业技能与就业岗位的对接，提升中等职业教育人才培养质量和社会认可度。

三、竞赛时间

（一）报名日期：截止 2023 年 03 月 30 日 19:00。。

（二）报名地址：在各班任课教师处报名。

（三）竞赛日期：

1.预赛：4 月 10 日-4 月 21 日

2.初赛：4 月 24 日-5 月 5 日

3.决赛：5 月 08 日-5 月 19 日

（四）竞赛地址：校内教室（具体待定）

（五）竞赛注意事项：

1.参赛队员应严格遵守赛场纪律，服从指挥；

2.迟到 5 分钟不得参赛；

3.竞赛严禁冒名顶替，弄虚作假，一经发现，取消参赛资格；

四、竞赛方式和内容

（一）竞赛方式：环节淘汰赛

会计电算化项目：该项目为个人赛项，由五年制会计类专业学生报名参加。每名选手独立完成翻打传票、会计电算化两项内容比赛。

（二）竞赛内容

会计电算化项目包括翻打传票比赛和会计电算化比赛两个环节。

1.翻打传票：每 20 组数据为 1 题，按翻打传票专用设备程序和方法进行，题目限时 10 分钟，不限量，比赛成绩自动生成。

2.会计电算化：采用用友 U8V10.1 作为比赛软件。根据中等职业学校会计专业人才培养目标，执行财政部最新颁布的《小企业会计准则》和现行营改增政策（2019 年 4 月 1 日之后新税率）。资料模拟制造业企业一个月的 10-20 笔经济业务，执行《小企业会计准则》和现行税法

（2019 年 4 月 1 日之后新税率），运用（收、付、转）记账凭证核算形式，经济业务主要以题目形式呈现，选手根据题目要求完成相关业务处理。

竞赛软件启用总账、财务报表、工资、固定资产、进销存等模块，业务处理按要求在相应的模块中完成。基本操作包括初始设置、填制和审核原始凭证、编制记账凭证、审核记账凭证、记账、对账并结账、编制资产负债表、利润表。竞赛成绩总分 100 分，限时 120 分钟。

（三）竞赛规则

1.翻打传票

（1）比赛设现场裁判若干名，计时员 1 名。

（2）使用组委会统一提供的传票、铁制文件夹子及爱丁 8 寸 PAD 设备。

（3）比赛前选手按主裁判的提示要求检查、整理传票，在爱丁 8 寸 PAD 设备系统中选择比赛题库。

（4）按主裁判的“准备”提示进入爱丁 8 寸 PAD 设备系统传票录入里的网络大赛界面。

（5）按主裁判的“选题打本”和“页码”提示进行传票整理。

（6）按主裁判的“选题题号”提示做好准备。

（7）按主裁判的“开始”口令开始比赛。

（8）完成一题 20 笔数据的计算后，选手根据系统提示的起始页号和行（题号），进行下一题计算。

（9）按系统随机提示的页号、题号和数字，逐键进行录入计算，不得漏题、跳页，不得结合运用心算。

（10）比赛时间到，选手停止操作，并在裁判指导下按秩序退场。

（11）比赛前，选手在主裁判口令提示下，先按照上述程序进行 5 分钟时间的练习，然后再按照上述程序进行比赛。

2.会计电算化

（1）选手在工作人员的引导下进入考场，检查座位号与抽签号是否

相符。待比赛命令发布后，方可开始答题，由评委计时。

(2) 依据财政部最新颁布的《小企业会计准则》、现行税法（2019年4月1日之后新税率）和财政部会计基础工作规范处理经济业务。

(3) 按照比赛系统操作要求，完成初始设置、审核或完善原始凭证、编制记账凭证、审核记账凭证、记账、对账并结账、编制资产负债表和利润表。

(4) 比赛结束时，将资料和工具整齐摆放在桌子上，经裁判人员确认后离开赛场，离开时不得带走任何资料。

五、评分标准和方法

(一) 翻打传票评分标准

1.按系统提示的连续20页同一行的20个数字累加计算，未按数字顺序录入或录错任何一位数字的，该题不得分。

2.正确1题得分20分。

3.对于比赛时间到但没能完成一题全部20个数据的，由系统自动根据选手实际完成的正确录入数据计算小分。

4.实际得分=20×正确的题数+最后一题小分。

5.由评分系统自动评分。

(二) 会计电算化评分标准

会计电算化操作评分标准表

竞赛内容	技术要求	评分规则	分值比重	评分方式
初始设置	按照题目要求进行初始设置	根据初始设置的内容进行评分	15%	评委

会计凭证填制	按照题目要求填制、审核或完善原始凭证、编制记账凭证	根据原始凭证填制和审核，记账凭证填制的内容（种类、日期、附件张数、借贷方科目、借贷方金额、辅助核算信息等）进行评分	70%	评委
凭证审核	按照业务处理要求进行记账凭证审核	根据凭证审核过程进行评分	5%	评委
记账	按照业务处理要求进行记账	根据记账的过程进行评分		
对账和结账	按照业务处理要求进行对账和结账	根据对账和结账的过程进行评分		
编制报表	编制资产负债表、利润表	根据报表项目的设置和生成的数据评分	10%	评委
合 计			100%	
注：由评委评分				

（三）总分计分方法

- 1.翻打传票：每位选手的得分由系统自动给出。
- 2.会计电算化：每位选手的得分由评委据选手所完成内容给出。
- 3.每名选手的总分：由翻打传票得分与会计电算化得分相加得出。

六、大赛技术规范

（一）会计电算化比赛业务范围

货币资金：库存现金、银行存款、其他货币资金。

应收款项：应收票据、应收利息、应收账款、预付账款、其他应收款。

存货（实际成本计价）：原材料、在途物资、周转材料、库存商品、委托加工物资、存货清查。

固定资产：固定资产增加、固定资产减少、固定资产折旧、固定资产清查。

流动负债：短期借款、应付票据、应付账款、预收账款、应付职工薪酬、应交税费、其他应付款。

所有者权益：实收资本、资本公积、盈余公积、本年利润、利润分配。

成本：要素费用、制造费用、完工产品与在产品成本分配、产品成本核算品种法。

收入和利润：主营业务收入和成本、其他业务收入和成本、期间费用、营业利润、营业外收入和支出、营业税金及附加、所得税费用。

财务报表：资产负债表的编制、利润表的编制。

（二）竞赛技术平台

1.翻打传票

（1）比赛采用爱丁数码公司学生派 8418i 输入设备，主要参数为：显示屏 8 英寸，分辨率 1280X800；键盘标准 104 键位，100 万次寿命，力度 50g。无线技术：802.11ac 协议双频 2.4GHZ、5GHZ WIFI，范围 100m。

（2）比赛传票规格为：长约 19 cm，宽约 8 cm，70G 书写纸，16 磅 Time New Roman 粗斜体印刷；每本共 100 页，每页 5 行数，四至九位数，其中四、九位数各占 10%，五、六、七、八位数各占 20%，都有两位小数；页内依次印有（一）至（五）的行次标记，0—9 十个数字均衡出现。

(3) 评分系统采用爱丁数码公司学生派 8418i 输入设备评分系统。

2. 会计电算化

比赛软件采用用友 U8V10.1 进行初始化和业务处理操作，参赛选手的操作结果均保存在软件系统的相应账套。

3. 场地环境

竞赛场地需按实际参赛选手人数预置相应的竞赛工位。

4. 硬件要求：

项目	配置要求
CPU	4 核
内存	4GB 或以上；
硬盘	电脑至少有两个盘符，即 C、D 盘，每盘剩余未使用空间 10GB 或以上
显示器	支持 1366*768 分辨率
外设	键盘、鼠标

云南工程职业学院第五届“铭鼎杯”

大学生职业技能大赛组委会

2023年3月28日